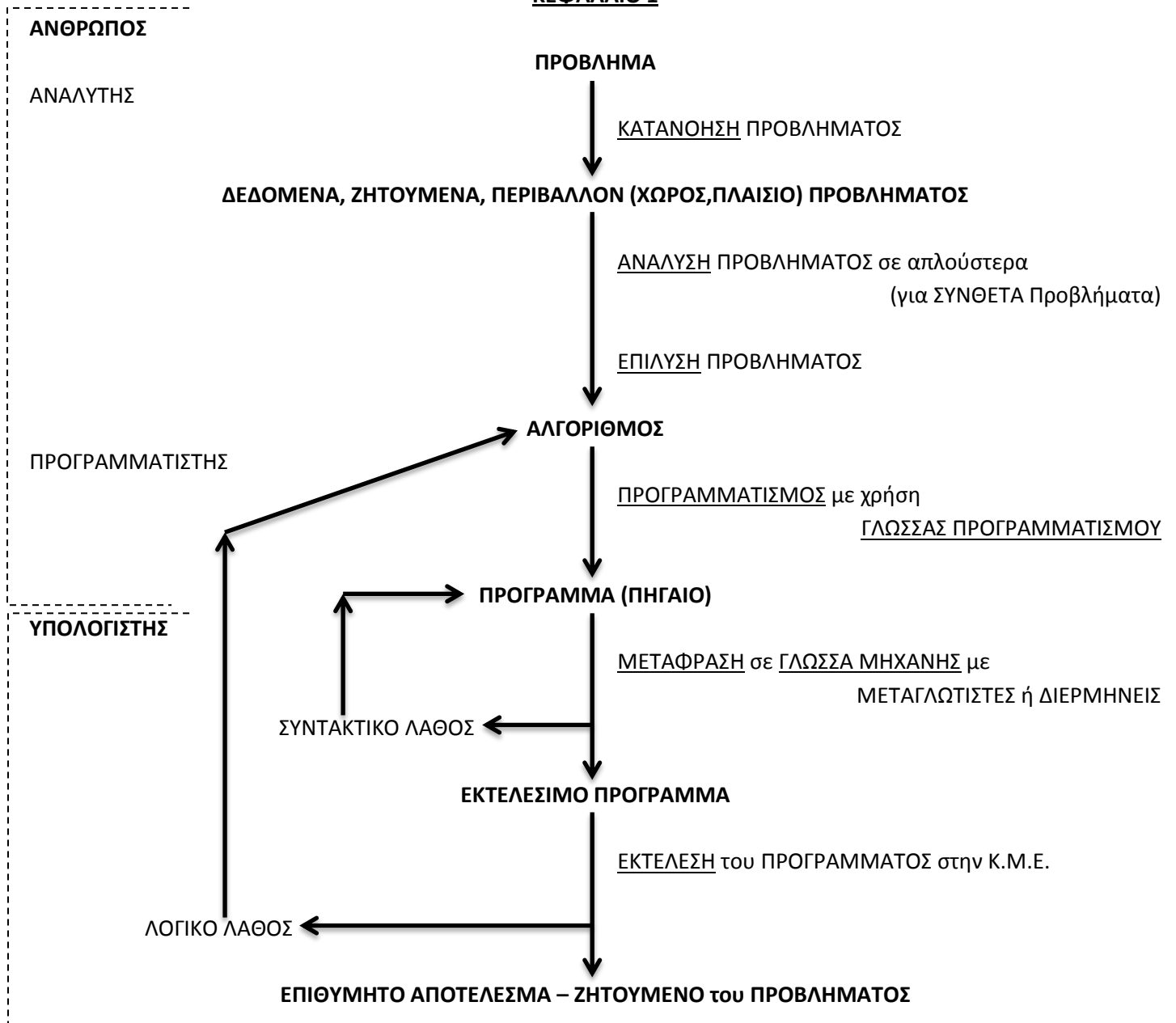


ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1



ΣΥΝΤΑΚΤΙΚΟ ΛΑΘΟΣ – Διόρθωση από ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΗ

Υπάρχει λάθος στον τρόπο σύνταξης των εντολών του προγράμματος και χρειάζεται διόρθωση του Προγράμματος.

ΛΟΓΙΚΟ ΛΑΘΟΣ– Διόρθωση από ΑΝΑΛΥΤΗ

Υπάρχει στον τρόπο σκέψης και επίλυσης του προβλήματος και χρειάζεται διόρθωση του Αλγορίθμου.

ΜΕΤΑΓΛΩΤΙΣΤΕΣ

Θα ελέγξουν όλο το πρόγραμμα για συντακτικά λάθη.

Αν δεν υπάρχουν συντακτικά λάθη, θα το μετατρέψουν όλο το πρόγραμμα σε μια κατάλληλη σειρά από 0 και 1, ώστε να μπορεί να εκτελεστεί από τον επεξεργαστή του υπολογιστή.

Αν βρεθούν συντακτικά λάθη, βγάζουν σχετικά μηνύματα για αυτά και δεν προχωρούν στην μετατροπή σε 0 και 1 μέχρι να διορθωθούν όλα τα συντακτικά λάθη του προγράμματος.

ΔΙΕΡΜΗΝΕΙΣ

Ελέγχουν μία οδηγία κάθε φορά, την εκτελεί ο επεξεργαστής και μετά ελέγχουν την επόμενη οδηγία.

Αν βρεθεί συντακτικό λάθος βγάζουν μήνυμα και σταματούν την διαδικασία.

Μετά την διόρθωση του συντακτικού λάθους, πρέπει να ξεκινήσει πάλι από την αρχή η διαδικασία ελέγχου κάθε οδηγίας και εκτέλεσής της, είτε μέχρι το επόμενο λάθος, είτε μέχρι να ολοκληρωθεί η εκτέλεση όλων των οδηγιών.

ΕΙΔΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ
ΑΠΛΑ – ΠΟΛΥΠΛΟΚΑ(ΣΥΝΘΕΤΑ)
ΕΠΙΛΥΣΙΜΑ(ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΑ & ΜΗ) – ΑΝΟΙΧΤΑ – ΑΛΥΤΑ

ΠΡΟΒΛΗΜΑ

Κάθε ζήτημα που τίθεται προς επίλυση, κάθε κατάσταση που μας απασχολεί και πρέπει να αντιμετωπιστεί.

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

Είναι η σαφής και ακριβή περιγραφή μιας σειράς ξεχωριστών οδηγιών-βημάτων, με σκοπό την επίλυση ενός προβλήματος.

ΕΝΤΟΛΕΣ

Τα βήματα που αποτελούν έναν Αλγόριθμο.

ΙΔΙΟΤΗΤΕΣ ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΥ

ΚΑΠΟΤΕ ΝΑ ΤΕΛΕΙΩΝΕΙ, ΣΑΦΗΝΕΙΑ, ΑΚΡΙΒΕΙΑ, ΑΠΛΑ ΛΟΓΙΑ, ΣΩΣΤΗ ΔΙΑΤΥΠΩΣΗ ΟΔΗΓΙΩΝ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ (πηγαίο)

Είναι η ΑΝΑΠΑΡΑΣΤΑΣΗ ενός ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΥ γραμμένη σε γλώσσα κατανοητή για έναν υπολογιστή.

Είναι η ΑΝΑΠΑΡΑΣΤΑΣΗ ενός ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΥ γραμμένη σε ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ.

Αποτελείται από μια σειρά εντολών που δίνονται στον υπολογιστή, γραμμένες με λογική σειρά, με σκοπό να εκτελέσει κάποια συγκεκριμένη λειτουργία ή να υπολογίσει κάποιο επιθυμητό αποτέλεσμα.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

Είναι η εργασία σύνταξης των προγραμμάτων.

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΕΣ

Είναι τα άτομα που γράφουν και συντάσσουν ένα πρόγραμμα.

ΓΛΩΣΣΕΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

Είναι τεχνητές γλώσσες που καταλαβαίνουν οι υπολογιστές και χρησιμοποιούνται για την επικοινωνία του ανθρώπου με τη μηχανή.

Επειδή οι υπολογιστές δεν καταλαβαίνουν τη δική μας φυσική γλώσσα, πρέπει να μάθουμε κάποια Γλώσσα Προγραμματισμού για να προγραμματίζουμε τον υπολογιστή και να εκτελεί πιστά τις λειτουργίες που του ζητάμε.

ΧΑΡΑΚΗΤΗΡΙΣΤΙΚΑ ΓΛΩΣΣΩΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

ΑΛΦΑΒΗΤΟ, ΛΕΞΙΛΟΓΙΟ, ΣΥΝΤΑΚΤΙΚΟ

ΓΛΩΣΣΑ ΜΗΧΑΝΗΣ

Είναι η γλώσσα του υπολογιστή και έχει μόνο το 0 και το 1 στο αλφάβητό της.

Οι εντολές σε γλώσσα μηχανής είναι ακολουθίες από 0 και 1.

Είναι δύσκολη για να την μάθει κάποιος γιατί είναι πολύ διαφορετική από την φυσική μας γλώσσα.

Κάθε τύπος υπολογιστή (με διαφορετικό επεξεργαστή) έχει δική του γλώσσα μηχανής.

ΕΚΤΕΛΕΣΙΜΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

Είναι πρόγραμμα σε γλώσσα μηχανής, δηλαδή σε κατάλληλη σειρά από 0 και 1, ώστε να μπορεί να εκτελεστεί από τον επεξεργαστή (Κ.Μ.Ε.) του υπολογιστή.

ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ

Είναι φιλικό περιβάλλον ανάπτυξης προγραμμάτων που μας προσφέρουν οι σύγχρονες Γλώσσες Προγραμματισμού. (ΕΡΓΑΛΕΙΑ που διαθέτει: εξειδικευμένο ΚΕΙΜΕΝΟΓΡΑΦΟ, πρόγραμμα ΜΕΤΑΦΡΑΣΤΗ)

ΝΑ ΓΝΩΡΙΖΕΤΕ ΤΟΥΣ ΟΡΙΣΜΟΥΣ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΕΝΝΟΙΩΝ ΠΟΥ ΑΝΑΦΕΡΟΝΤΑΙ ΣΤΟ ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ